Clube de Futebol

“Os Bonjoanenses”

de Faro

Faro, Julho 2023

1. INTRODUÇÃO

Pelo 7º ano, o Clube de Futebol "Os Bonjoanenses" de Faro orgulha-se de proporcionar a todos os amantes de Basquetebol mais uma edição da Algarve Mini Basketball Cup (AMC). Muito mais que uma competição de basquetebol entre clubes, este é um evento que releva os valores da amizade, fraternidade, olimpismo e o respeito entre todos.

Mantemos o compromisso de enriquecer e inovar o evento, procurando fazer cada vez melhor e tornar o AMC uma das maiores manifestações desportivas de Portugal assentes nos valores referidos.

Durante 4 dias, mais de 500 jovens atletas entre os 6 e os 14 anos de idade vão jogar, conviver e mostrar a todos os que nos visitam (pais, amantes da modalidade, espectadores) o espírito de fair-play e desportivismo que constituem a base do desporto e do basquetebol em particular.

Tudo faremos para que no dia 09 de julho todos saiam de Faro com o sentimento de satisfação respeitando o espírito de fair play que é apanágio da nossa modalidade. Por seu lado, o Clube de Futebol "Os Bonjoanenses" de Faro tudo fará para que este evento supere as expectativas de todos os participantes e espetadores, contribuindo para o desenvolvimento da modalidade e para a difusão da mensagem que a prática desportiva deve ser sinónimo de cooperação, entreajuda e respeito mútuo.

Acima de tudo, queremos que os nossos jovens praticantes e todos os amantes da modalidade, tenham eles intervenção direta ou indireta no desenvolvimento da mesma, contribuam para que o Basquetebol se torne a primeira modalidade de pavilhão no nosso país.

2. Estrutura de Enquadramento

• Comissão Organizadora – Clube de Futebol "Os Bonjoanenses" de Faro

a) Obrigações da Comissão Organizadora

De forma a garantir o sucesso do evento, o Clube de Futebol "Os Bonjoanenses" de Faro compromete-se a:

- Instalar as comitivas perto dos recintos dos jogos;
- Assegurar transporte para os pavilhões, em autocarros da organização, das comitivas que não fiquem alojadas perto daqueles;
- Providenciar as refeições durante o evento (pequenos-almoços, lanches, almoços e jantares);
- Fornecer a cada atleta um kit de participação;
- Garantir que os responsáveis pelas várias áreas da organização estão contactáveis durante todo o evento e a disponibilizar os seus números de telemóvel aos Chefes de Comitiva.

b) Kit de participação

As equipas irão receber para todos os participantes:

- Pulseira do torneio (os participantes têm que usar as pulseiras durante todo o Torneio. Na eventualidade de quebra da pulseira deverá ser imediatamente informado o responsável da equipa e este informar a organização;
- Pasta com documentação de apoio;
- Termo de responsabilidade;
- Senhas de refeições para todo o evento;
- Bilhetes para a viagem de barco;
- Mochila Elevis;
- T-Shirt do evento com o patrocínio da Justdrink;
- Outro merchandising.

c) Taxa de Participação

- Todos os Clubes pagarão um valor de 100€ por cada equipa inscrita;
- Cada clube terá que terá de pagar uma taxa de participação de 85€, por cada participante;
- O 13º elemento da equipa beneficiará de uma isenção da taxa de participação.

3. ALOJAMENTO, ALIMENTAÇÃO E TRANSPORTES

a) ALOJAMENTO

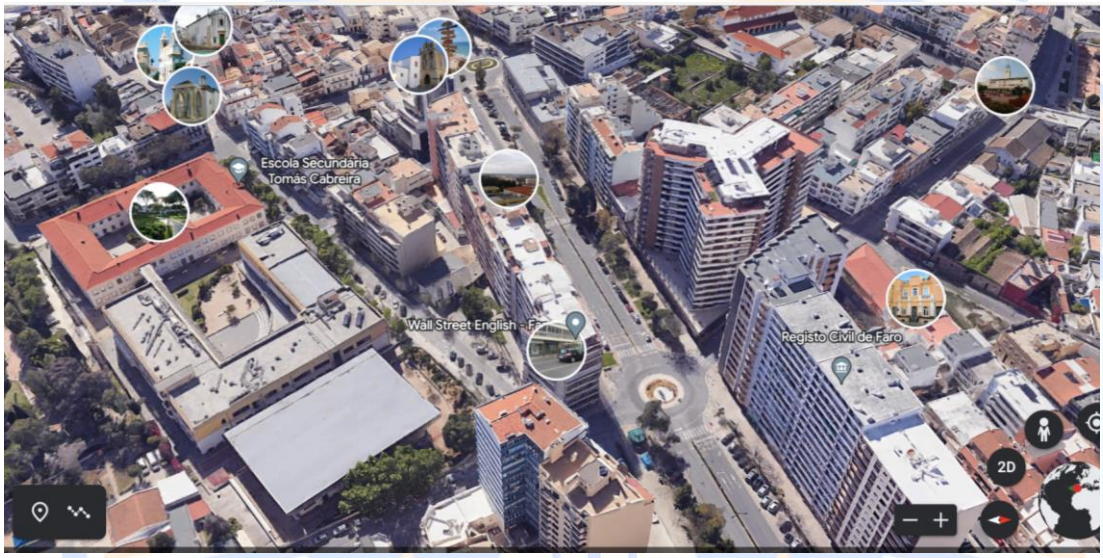
As equipas ficarão alojadas em salas da **Escola Secundária Tomás Cabreira**, sita na **Rua Dr. Manuel Arriaga 2, 8000-151 Faro**, nas quais a organização disponibilizará colchões individuais para todos os participantes.

O Secretariado para receção e acreditação das equipas estará aberto a partir das 14h até às 23h do dia 5 de julho.

A escola dispõe de balneários com chuveiros para duche.

Coordenadas GPS: 37.102032,-7.963779

Google Maps: https://goo.gl/maps/gp5xsvbv7CaLauQQ9



b) ALIMENTAÇÃO

As equipas devem dirigir-se para os locais das refeições de acordo com as indicações da organização e com a antecedência necessária, de forma a evitar atrasos. As equipas devem ausentar-se dos locais de refeição com a maior brevidade possível, de forma a disponibilizar o espaço para os restantes participantes.

Na eventualidade de alguma equipa/comitiva não se apresentar a uma das refeições é obrigatório avisar o responsável das refeições desta ausência no dia anterior.

As comitivas devem, também, enviar para a organização todas as suas restrições alimentares aquando da formalização da inscrição.

O pequeno-almoço será tomado na escola onde os atletas estão alojados;

Os lanches diários têm de ser levantados no refeitório, após o pequeno-almoço, pelo responsável de cada equipa, antes de saír para as atividades diárias.

Os almoços do dia 6, 7 e 8 de julho são servidos no refeitório da Universidade do Algarve.

No dia da deslocação à praia o almoço poderá ser fornecido na Praia de Faro.

O almoço de encerramento de dia 9 de julho será servido na escola Tomás Cabreira;

As senhas que permitem o acesso aos almoços serão distribuídas no dia 5 de julho, aquando da receção das equipas.

Os jantares do dia 6, 7 e 8 de julho, serão servidos na Escola Tomás Cabreira.

Existem três bares de apoio ao torneio, disponíveis ao público em geral:

- no Pavilhão Municipal da Penha
- No Pavilhão da Escola Afonso III
- No Jardim Manuel Bívar.

c) Transporte

Durante o Algarve Minibasketball Cup a comissão organizadora será responsável pela elaboração e funcionamento dos transportes das comitivas entre escolas, pavilhões, cais de embarque e os locais de refeição.

Não obstante o referido em cima poderá haver situações em que a deslocação entre eventos é propositadamente feita a pé (ver anexo 1).

A deslocação até à praia será realizada num passeio de barco pela Ria Formosa.

As comitivas que se deslocarem em transporte próprio serão responsáveis por qualquer acidente que ocorra no percurso em que o mesmo é utilizado.

As equipas devem apresentar-se no local às horas definidas.

As equipas que viajam de comboio devem deslocar-se a pé até à escola onde ficam alojadas (ver anexo 2).

A organização assegura o transporte da bagagem destes participantes, no referido percurso, para todos os clubes que o tenham solicitado na ficha de inscrição. No percurso sugerido podem encontrar vários estabelecimentos de restauração (para a noite de 5 de julho).

Agradecemos o máximo rigor no cumprimento dos horários dos transportes, de acordo com o estipulado no guia de cada uma das equipas;

O não cumprimento dos horários previstos na agenda do torneio, poderá levar atrasos à chegada dos jogos com a respetiva consequência prevista no regulamento.

A organização terá uma equipa alocada aos transportes que tudo fará para que os horários sejam cumpridos, ajudando os responsáveis das equipas ao cumprimento dos mesmos.

4. STAFF, VOLUNTÁRIOS E SERVIÇOS

Fazem parte do staff todos os membros d'OS Bonjoanenses e elementos, que colaboram diretamente na organização e planeamento do Algarve Minibasketball Cup, nomeadamente:

• Diretores de Campo

• Juízes

• Fotógrafos e Operadores de Vídeo

• Apoio Logístico

• Voluntários

5. Serviços

Para o bom funcionamento do AMC organização compromete-se a organizar e manter em permanência de funcionamento um conjunto de serviços que garanta as condições necessárias de segurança durante todo o evento, nomeadamente:

a) Segurança

Na escola e nos pavilhões.

b) Apoio Médico

Em cada pavilhão onde decorrem os jogos e nas atividades nocturnas estarão presentes em permanência equipas de técnicos de saúde aptos a intervir sempre que necessário. Estará sediada no pavilhão Municipal da Penha uma ambulância para assistência ao evento.

c) Alimentação, Alojamento e Transportes

Ver pontos 3. do presente manual

6. ESPAÇOS DE JOGO

Os campos podem ser adaptados às necessidades da organização, nomeadamente serem reduzidos. As medidas previstas são entre 28m x 15m e 26m x 14m, podendo o piso ser de madeira ou sintético.

a) Acesso ao Campo de Jogo

a) Em reunião técnica a realizar na véspera do início da competição a organização divulgará um conjunto de regras de circulação em cada uma das instalações, que será respeitada por todos os participantes do AMC

b) À "área praticável" da instalação apenas têm acesso os participantes no(s) jogos(s) no(s) quais se incluem os elementos das várias áreas da organização nomeados para o enquadramento dos mesmos;

c) Em redor dos campos apenas será autorizada a presença de elementos da organização devidamente credenciados para o efeito;

d) Os dirigentes dos clubes, podem ocupar um lugar no banco. Caso optem por não o fazer, devem acompanhar os jogos nos espaços reservados ao público.

b) Balneários (Equipas e Juízes)

Equipas: Se possível deve haver um balneário por equipa. Não havendo a possibilidade de trancar os balneários, os responsáveis devem guardar os valores num saco, ficando o mesmo á sua guarda. Aconselha-se as equipas a virem equipadas da escola/local de alojamento.

Juízes: Deve haver um balneário para os juízes guardarem os seus pertences.

7. COMPETIÇÃO

Os horários devem ser escrupulosamente cumpridos por todos. O não cumprimento dos horários colocará em causa a realização de outras atividades planeadas para as equipas, pelo que, a organização tudo fará para que os horários de início dos jogos sejam estritamente cumpridos. Pedimos antecipadamente a cooperação de todos os elementos das equipas, nomeadamente treinadores e diretores de equipa, para que cheguem atempadamente aos locais de jogo e cumpram com os horários dos mesmos. Os árbitros têm indicações da organização e dos diretores de campo para que os jogos se iniciem todos no horário previsto.

Uma equipa que chegue tarde será prejudicada com menos tempo de jogo. Caso seja uma situação em que a mesma equipa seja reincidente, poderá ser aplicada a sanção acessória de derrota administrativa, após ouvido o diretor de campo.

a) Princípios Gerais

O número de equipas participantes:

Mini 8

Grupo único
- CF Os Bonjoanenses
- Paço de Arcos
- Odisseia Basket

Mini 10

Grupo A
- Os Bonjoanenses Azuis
- CD Mar e Serra
- Olivais FC
- Cádiz CB Gades

Grupo B
- Os Bonjoanenses Brancos
- CRD Arrudense
- CB Penafiel
- Paço de Arcos

Mini 12 F

Grupo único
- CF Os Bonjoanenses
- Olivais FC
- ASSSC Cantanhedense

Mini 12 M

Grupo A
- Odisseia Basket Blues
- Os Bonjoanenses Brancos
- Os Belenenses
- ASSSC Cantanhedense
- CB Penafiel
- Paço de Arcos

Grupo B
- Odisseia Basket Orange
- Os Bonjoanenses Azuis
- CRD Arrudense
- Olivais FC
- CD Gines

Sub 14 F

Grupo A
- Cd Tondela 1
- CRD Arrudense
- CD Mar e Serra
- Ginásio CO

Grupo B
- CD Tondela 2
- CF Os Bonjoanenses
- Desportivo Lousanense
- Algés

Sub 14 M

Grupo A
- CB Penafiel 1
- CRD Arrudense A
- Os Bonjoanenses Azuis
- CD Tondela
- ASSSC Cantanhedense
- Paço D'Arcos

Grupo B
- CB Penafiel 2
- CRD Arrudense B
- OS Bonjoanenses Brancos
- Olivais FC
- CD Gines
- CD Mar e Serra

b) Programa Geral

A prova disputa-se em 4 dias sendo 3 dias destinados a competição.

A chegada dos participantes deverá fazer- se na véspera do início do torneio dia 5 de julho.

No dia 5 de julho haverá uma reunião técnica, pelas 22 horas com os responsáveis das equipas.

c) Horários (previstos) dos Jogos

09h00 – 10h00	13h00 – 14h00	17h00 – 18h00
10h00 – 11h00	14h00 – 15h00	18h00 – 19h00
11h00 – 12h00	15h00 – 16h00	19h00 – 20h00
12h00 – 13h00	16h00 – 17h00	20h00 – 21h00

d) ACTIVIDADES NOTURNAS

- Entre as 20h30 e as 23h00

Estes horários poderão ser ajustados, sendo o calendário e respetivo quadro competitivo completo distribuído aquando da receção das equipas.

e) Pavilhões

Os jogos serão realizados nas instalações desportivas da cidade de Faro (Anexo 3), nomeadamente no:

- Pavilhão Municipal da Penha
- Escola EB 2/3 D. Afonso III
- Escola Secundária Tomás Cabreira

f) Inscrição de Equipas

A data-limite para inscrição das equipas e a indicação do Chefe de Comitiva, e respetivos contactos é o dia 31 de maio. Aquando da inscrição, as equipas devem providenciar a informação com a lista dos atletas, número a utilizar por cada atleta, tamanho da T-shirt pretendida para cada atleta e, caso aplicável, indicação das restrições alimentares.

É obrigatório que os/as atletas utilizem o mesmo número em todos os jogos do torneio, de acordo com o enviado na listagem definitiva.

Clubes com mais que uma equipa por escalão: não é permitida a circulação de atletas entre equipas, podendo, no entanto, ser utilizados atletas do escalão inferior (por exemplo, um atleta mini 12 poderá jogar na equipa Mini 12 e na equipa Sub14).

g) Composição das Comitivas

Cada comitiva deverá ser constituída por:;

- 1 Treinador Principal por equipa;
- 1 Treinador-Adjunto por equipa;
- 1 Diretor de equipa (Elemento de enquadramento humano);
- 1 Chefe de Comitiva (comum às várias equipas do clube).

h) Seguro Desportivo

Todos os jogadores, treinadores, dirigentes/enquadramento humano e juízes têm de estar inscritos na Federação e possuir seguro desportivo válido.

Não obstante esta obrigatoriedade, a organização dispõe de um seguro de acidentes pessoais que cobre os elementos de staff, voluntários e elementos de enquadramento humano que possam não estar englobados no ponto acima.

8. Regulamento da competição

a) Regras comuns a todos os escalões:

- Clubes com mais que uma equipa por escalão: não é permitida a circulação de atletas entre equipas.
- Cada equipa tem 5 minutos de aquecimento antes de iniciar cada jogo.
- São considerados lançamentos de 3 pontos todos os lançamentos convertidos atrás da linha estabelecida para o efeito, em todos os campos.
- Apenas são permitidas substituições desde que efetuadas num momento de paragem do jogo por indicação do árbitro (i.e. não são permitidas substituições após cesto concretizada).
- Entre cada quarto haverá 1 minuto de intervalo.
- Entre o 2º e 3º quarto haverá um intervalo de 3 minutos
- Todos os jogadores deverão tomar parte efetiva no jogo durante pelo menos 1 quarto completo.
- Todos os jogadores deverão ter tomado parte no jogo até ao final do 3º quarto.
- Todas as regras do jogo de basquetebol deverão ser cumpridas, nomeadamente os contatos físicos, que deverão ser prontamente assinaladas de uma forma pedagógica, ísto é, os árbitros devem de explicar aos jogadores a sanção que está a ser assinalada;
- Os jogadores são desclassificados à 5ª falta pessoal tendo de ser substituídos;
- O tempo de jogo é corrido em todos os escalões.
- Em caso de empate no final do tempo de jogo será atribuído 1 ponto a cada uma das equipas, exceto nos jogos das finais em que serão jogados quartos sucessivos de 3 minutos até que uma das equipas vença o jogo.
- Quaisquer situações não previstas neste regulamento serão ajuizadas de acordo com a interpretação das regras oficiais do jogo e do documento de Orientações Técnicas Nacionais, feita pela organização.
- Não são admitidos protestos de jogos.

b) Regras específicas do escalão Mini 8

- Os jogos são realizados em sistema 3x3;
- As tabelas encontram-se à altura de 2.65;
- A bola a utilizar neste escalão é a bola 5;
- Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 6 jogadores;
- Cada jogo tem a duração de 30 minutos (3 quartos de 10 minutos, tempo corrido);
- Cada lançamento de campo vale 2 pontos;
- Nas infrações técnicas (passos e dribles) os árbitros deverão ter uma atitude mais pedagógica e enquadrada no contexto da idade dos praticante permitindo mais algum apoio, ou drible, além do normal,
- Todas as faltas são punidas com bola ao lado/na linha de fundo;
- Até ao início do 3º quarto de jogo todos os jogadores deverão ter jogado um quarto completo, excepto nos casos em que a equipa tem mais que 6 jogadores. Nesta situação, os jogadores que não tenham ainda participado no jogo terão que, obrigatoriamente, jogar o 3º quarto completo.

c) Regras específicas do escalão Mini 10

- Os jogos são realizados em sistema 4x4;
- As tabelas encontram-se à altura de 2.65;
- A bola a utilizar neste escalão é a bola 5;
- Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 8 jogadores;
- Cada jogo tem a duração de 40 minutos (4 quartos de 10 minutos, tempo corrido);
- Cada lançamento de campo vale 2 pontos;
- A linha de lance livre está adaptada ao escalão de mini 10
- As faltas em ato de lançamento dão direito apenas a 1 lance livre que vale 2 pontos;
- Todos os lances livres (linha adaptada) valem 2 pontos;
- Após a 5ª falta da equipa no mesmo quarto, e ao até final do mesmo, todas as faltas seguintes serão sancionadas com 1 lance livre, que vale 2 pontos;
- Exceto nos casos em que é assinalada falta pessoal, ou o árbitro interrompe o jogo, não é obrigatório que a bola venha à mão do árbitro podendo a equipa que tem direito à posse de bola seguir imediatamente o jogo
- Até ao início do 3º quarto de jogo todos os jogadores deverão ter jogado um quarto completo, excepto nos casos em que a equipa tem mais que 8 jogadores. Nesta situação, os jogadores que não tenham ainda participado no jogo terão que, obrigatoriamente, jogar o 3º quarto completo.

d) Regras específicas do escalão Mini 12

- Os jogos são realizados em sistema 5x5;
- As tabelas encontram-se à altura de 2.65;
- A bola a utilizar neste escalão é a bola 5;
- Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 10 jogadores;
- Cada jogo tem a duração de 40 minutos (4 quartos de 10 minutos, tempo corrido);
- A linha de lance livre está adaptada ao escalão de mini 10;
- As faltas em ato de lançamento dão direito apenas a 1 lance livre que vale 2 pontos;
- Todos os lances livres (linha adaptada) valem 2 pontos,
- Após a 5ª falta da equipa no mesmo quarto, e ao até final do mesmo, todas as faltas seguintes serão sancionadas com 1 lance livre, que vale 2 pontos;
- Exceto nos casos em que é assinalada falta pessoal, ou o árbitro interrompe o jogo, não é obrigatório que a bola venha à mão do árbitro podendo a equipa que tem direito à posse de bola seguir imediatamente o jogo;
- Até ao inicio do 3º quarto de jogo todos os jogadores deverão ter jogado um quarto completo, excepto nos casos em que a equipa tem mais que 10 jogadores. Nesta situação, os jogadores que não tenham ainda participado na prova terão que, obrigatoriamente, jogar o 3º quarto completo.

e) Regulamento específico do escalão Sub 14

- Os jogos são realizados em sistema 5x5;
- As tabelas encontram-se à altura de 3.05;
- A bola a utilizar neste escalão é a bola 6;
- Cada jogo tem a duração de 40 minutos (4 quartos de 10 minutos, tempo corrido);
- Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 10 jogadores;
- As faltas em ato de lançamento dão direito apenas a 1 lance livre que vale 2 pontos;
- Todos os lances livres valem 2 pontos;
- Após a 5ª falta da equipa no mesmo quarto, e ao até final do mesmo, todas as faltas seguintes serão sancionadas com 1 lance livre, que vale 2 pontos;
- Exceto nos casos em que é assinalada falta pessoal, ou o árbitro interrompe o jogo, não é obrigatório que a bola venha à mão do árbitro podendo a equipa que tem direito à posse de bola seguir imediatamente o jogo;
- Até ao início do 3º quarto de jogo todos os jogadores deverão ter jogado um quarto completo, exceto nos casos em que a equipa tem mais que 10 jogadores. Nesta situação, os jogadores que não tenham ainda participado na prova terão que, obrigatoriamente, jogar o 3º quarto completo.

f) Regulamento específico do Concurso de Lances Livres

- Cada equipa tem um representante no concurso sendo a escolha desse atleta da responsabilidade do seu treinador;
- Cada jogador tem 10 lançamentos para efetuar;
- A linha não pode ser pisada antes do ato de lançamento;
- A linha pode ser pisada apenas após a bola tocar no aro;
- Apuram-se para a final os dois jogadores(as) com melhor eficácia de lançamento. Em caso de empate entre dois ou mais jogadores todos serão apurados para a final.
- Será atribuído um prémio apenas para o primeiro lugar.

g) Regulamento específico do Jogo do Elimina

- Cada equipa tem um representante no concurso sendo a escolha desse atleta da responsabilidade do seu treinador;
- Uma fila na linha de lance livre em que os 2 primeiros jogadores têm uma bola cada um;
- Após o lançamento do jogador da frente, o de trás pode, também, lançar. Se falharem o lançamento voltam a lançar até ser cesto (não se consideram dribles). Se o de trás marcar cesto antes do jogador da frente marcar, elimina-o. Será, assim, sucessivamente até se encontrar o vencedor por exclusão dos restantes;
- Será atribuído um prémio apenas para o primeiro lugar.

h) Regulamento específico All Star

- Estes jogos decorrem de acordo com o regulamento dos respetivos escalões, à exceção do número de quartos de jogo. Todos os jogos terão 2 quartos;
- Até sábado, às 12h, os treinadores têm, que confirmar, no secretariado através de impresso próprio, o nome dos participantes da sua equipa para o jogo All Star;
- Número de elementos (mínimo) a apresentar por jogo:
    - Mini 8 - 12 atletas
    - Mini 10 - 16 atletas
    - Mini 12M - 22 atletas
    - Mini 12F 18 atletas
    - Sub 14F 18 atletas.
    - Sub 14M 24 atletas.
- Cada equipa participa com igual número de atletas no jogo All Star;
- Os treinadores são escolhidos entre os pares.

i) IX. Prémios

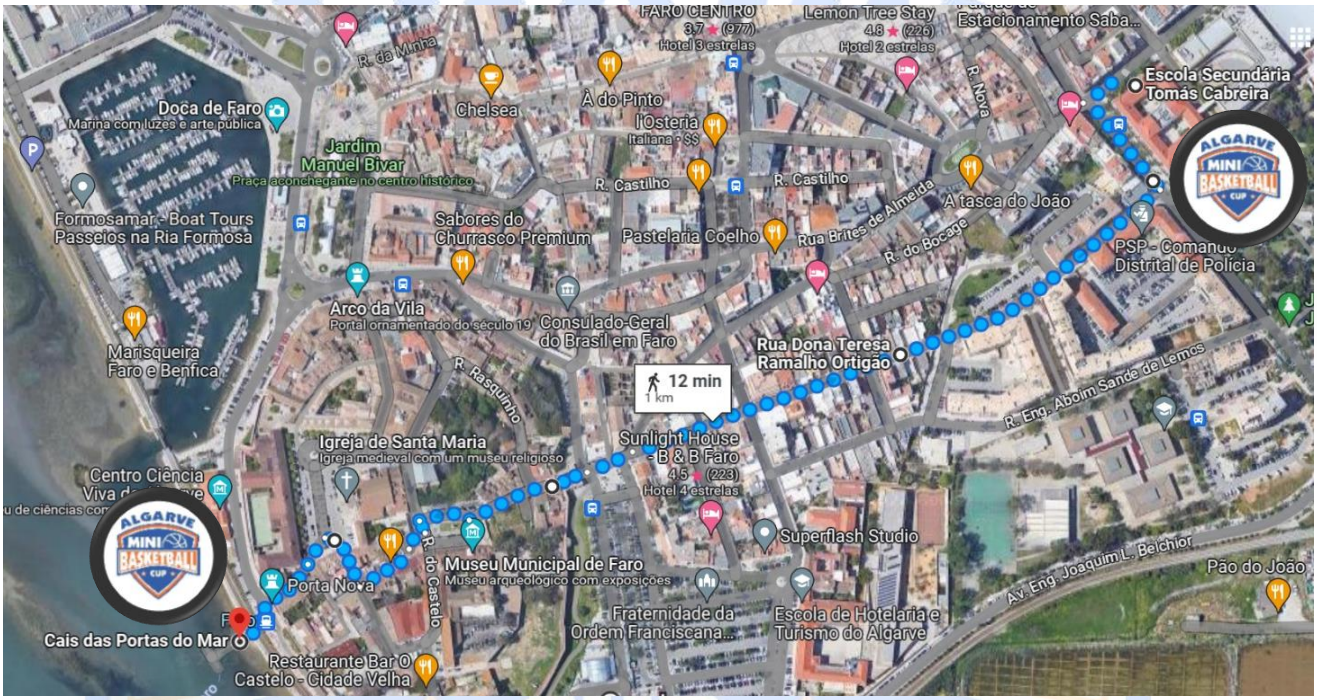
- Todos os participantes irão receber uma lembrança de participação;
- Serão atribuídos prémios para as 3 primeiras equipas por escalão;
- Será atribuído prémio para o 1º lugar nas provas técnicas;
- Será atribuído prémio Fair Play à equipa que melhor representar os princípios de desportivismo
- Será atribuído prémio para a melhor claque.

Anexo 1

Deslocação da Escola Tomás Cabreira até ao

Cais das Portas do Mar para apanhar o Barco para a Praia

Google Maps: https://goo.gl/maps/xFePbcFqtjFbJqNZ7



Anexo 2

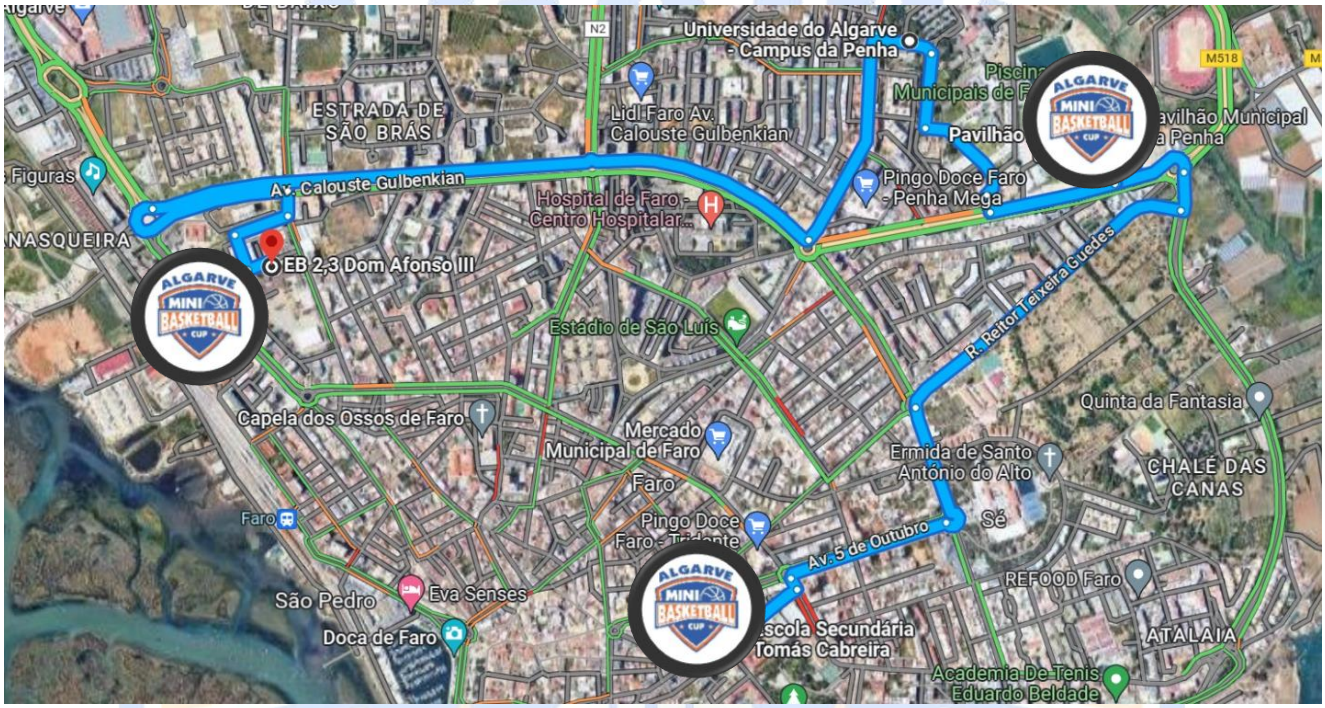
Percurso da Estação da CP de Faro até ao local do alojamento – Escola Tomás Cabreira

Google Maps: https://goo.gl/maps/gp5xsvbv7CaLauQQ9

Anexo 3

PAVILHÕES

Escola Tomás Cabreira	Rua Dr. Manuel Arriaga 2, 8000-151 Faro
Pavilhão Municipal da Penha	Avenida Cidade Hayward - Complexo Desportivo da Penha - Faro. 8005-000 Faro
Pavilhão da Escola Afonso III	Rua Luis de Camões - 8004-014 Faro



Pavilhão Municipal da Penha: https://goo.gl/maps/8hrSjH1C34Fp3aeJA

Pavilhão da Escola Afonso III: https://goo.gl/maps/bxFxrUj1F3CGvrXk7

Escola Tomás Cabreira: https://goo.gl/maps/8pqVhN8t1JsPdNxH7